

SPEELPLEINWERKING 'T SPEELAKKERTJE OOSTAKKER - LOURDES



Tekening: KVanHeeschvelde

Informatie voor de animatoren

1. Inleiding

Welkom op speelplein 't Speelakkertje!

Je wil een deel van je vakantie op 't Speelakkertje doorbrengen?

Heel leuk en bedankt daarvoor!

Waarschijnlijk vraag je je af wat je nu allemaal te wachten staat... Geen paniek! We zullen ons uiterste best doen alles hier klaar en duidelijk uit te leggen. Hopelijk worden de komende dagen en/of weken wat je ervan verwacht had, en liefst nog veel meer!

Wij wensen je in ieder geval heel veel speelplezier!

Een speelplein, wat is dat?

Een speelplein is een plaats waar kinderen naar toe komen om te spelen. "Du-uh!", denk je nu en gelijk heb je! Maar nu komt het: diezelfde kinderen verwachten van jou dat **jij** ervoor zorgt dat zij kunnen spelen. En da's een ander paar mouwen. Maar daar komen we straks nog op terug.

Het speelplein is er natuurlijk ook voor jou! Je leert jezelf en anderen kennen, je laat je fantasie de vrije loop, je ontdekt er (diep) verborgen talenten, je maakt er nieuwe vrienden...

't Is tenslotte toch vakantie?!

Heb je na het lezen van dit boekje nog vragen, aarzel dan niet om ze te stellen aan de pleinverantwoordelijke of een animator die al een paar jaar actief is op het speelplein!

Waar vind je ons en hoe kan je ons bereiken?

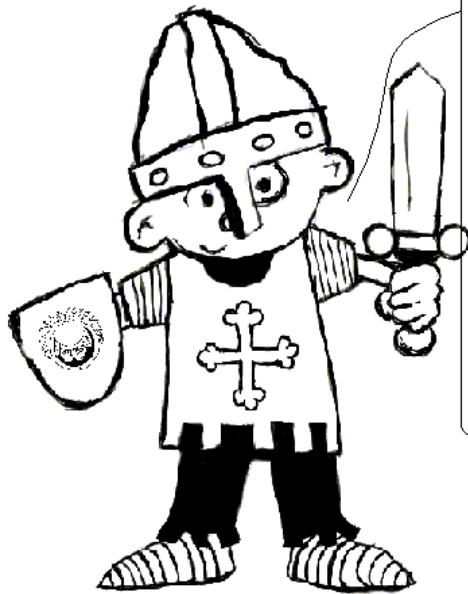
We gebruiken de terreinen van EDUGO Campus De Toren, die zijn makkelijkst te bereiken via de Eksaardserijweg, maar het officiële adres is:
Sint-Jozefstraat 10, 9041 Oostakker.

Post voor 't Speelakkertje stuur je naar:

Speelplein 't Speelakkertje V.Z.W., Scheeplosserstraat 27, 9000 Gent.

Is het dringend dan kan je bellen naar 0477/47.52.09 of mailen naar speelakkertje@hotmail.com of staf@speelakkertje.be.

Ten slotte vind je ons ook op www.speelakkertje.be.



Ik kom elke zomer naar 't Speelakkertje want het is hier de max! Mama geeft mij centjes en weg ben ik ...

Ik zal jou eens een rondleiding geven zodat je weet waar ik vijf weken te vinden ben!

2. Een dag op 't Speelakkertje

- 09.15u De PV's, KV, TV en MV arriveren op het speelplein. Ook de andere animatoren en 15'ers beginnen aan te komen.
- 09.30u Alle animatoren en 15'ers brainstormen samen over mogelijke activiteiten, de indeling van de namiddag en de PV's verdelen de taken.
- 12.00u-13.00u middagmaal, gezellig samen rond de tafel!
(Er is brood, beleg en drank, helemaal gratis!)
- 13.00u-13.25u Er wordt een laatste hand gelegd aan de voorbereiding van de activiteiten en de keuken wordt opnieuw gebruiksklaar gemaakt.
- 13.25u Begin inschrijving kinderen.
- 13.30u De kinderen komen binnen, kleuters worden met de staart naar hun domein gebracht en er is open speelaanbod op de speelplaats.
- 14.00u De activiteiten van het eerste deel worden met een korte animatie voorgesteld aan de kinderen.
- 14.00u-15.30u Activiteit 1.
- 15.30u-16.00u vrij vieruurtje en open speelaanbod.
- 16.00u De activiteiten van het tweede deel worden met een korte animatie aan de kinderen voorgesteld.
- 16.00u-17.15u Activiteit 2.
- 17.15u De kinderen verzamelen voor de slotanimatie.
- 17.30u De kinderen gaan naar huis en de animatoren ruimen op, de taken worden door de PV verdeeld.
- 18.30u-19.00u De dag wordt geëvalueerd bij een koekje en een drankje. Op vrijdag krijgen jullie zelfs iets meer: een lekkere snack en daarna blazen we allen samen nog even gezellig uit.
- 19.00u Doei en tot morgen!! (Of op vrijdag, iets later: doei, prettig weekend en tot maandag!)

3. Wablief?

De animatorenploeg

Animator

Animatoren zijn (of worden in de loop van het werkjaar) 16 jaar en krijgen een vergoeding van 10 Euro per dag.

15'er

15'ers zijn 15 (of worden 15 in de loop van het werkjaar) en krijgen nog geen vergoeding. Zij zijn ingeschreven als kind, om ten volle van de verzekering te kunnen genieten.

Tieneranimator of TA

Een tieneranimator heeft ten miste 2 jaar ervaring als animator in het jeugdwerk of heeft het attest van animator in het jeugdwerk.

Er is ook een beperking op het aantal animatoren dat op het plein aanwezig zijn. Dit zijn er maximum 25 waarvan maximum een derde 15'er is. Dit om een efficiënte werking te kunnen behouden. Wie er mag komen wordt bepaald door het tijdstip van inschrijving. Zijn er voor een bepaalde week te veel inschrijvingen dan zullen animatoren voorrang krijgen op 15'ers, en wie dit jaar in meerdere weken plein kan geven moet zich dan misschien een weekje terugtrekken voor iemand die enkel die week kan.

Stage en stagebegeleiding

Wie een cursus 'animator' volgde bij de VDS of een andere kaderschool, moet een stage doen op een speelplein, en ja, dat kan ook op 't Speelakkertje. Als je 60 uren stage moet doen, dan kan je 3 volle weken bij ons het beste van jezelf geven.

Als stagiair krijg je elke week een stagebegeleider toegewezen, zij zullen je helpen met het voorbereiden van activiteiten en het invullen van je stageformulieren. Bij hen kan je altijd terecht. Wel is het zo dat je stagebegeleider nooit alleen beslist over wat er op je stageformulieren wordt geschreven: alle leden van de staf die aanwezig zijn zullen je stagebegeleider helpen bij zijn taak. Op die manier proberen we iedere stagiair een goede en eerlijke begeleiding te geven.

Als je je cursus volgt bij de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk wordt deze ook volledig terugbetaald als je slaagt voor je stage!

De kinderen

Kleuters

De kleuters vormen de jongste groep op het speelplein. Ze zijn 2 en een half tot 6 jaar oud (al voelen de 6-jarigen zich soms al wat te oud om nog kleutertje te zijn, zij mogen dus kiezen of ze in deze groep zitten of niet).

De kleutertjes hebben een heel eigen terrein: eigen openspeelaanbod met zandbak, parcours, ... en een eigen lokaal, allemaal aangepast aan hun specifieke noden. Ook wordt er voor de kleutertjes altijd een speciale activiteit voorbereid.

Laat je niet vangen door hun kleine gestalte: kleuters kunnen heel wat, en ze doen meestal heel goed mee met het spel, als je er maar veel fantasie in steekt!



Tieners

Tieners, kinderen van 11 jaar of ouder, krijgen bij ons af en toe eigen activiteiten: twee keer per week krijgen ze hun eigen speciale activiteit, een keer per week, doen we het zelfs helemaal dolletjes: dan gaan ze op uitstap, geven ze een show of hun eigen fuif!

Ze hebben ook een eigen lokaal, dat mogen ze zelf inkleden en er vrij in vertoeven. Maar ze moeten zich wel aan een aantal regels houden. Die regels worden samen met hen opgesteld en duidelijk opgehangen in hun lokaal.

Wanneer ze een van de regels overtreden, sluit het lokaal voor een volle dag. Overtreden ze die week opnieuw de regels, sluit het lokaal 2 dagen en zo verder. Elke week beginnen de tieners wel met een schone lei.

De verantwoordelijken

Staf

De staf is eigenlijk het dagelijks bestuur van het speelplein, zij komen ook tijdens het jaar een keer per maand samen om de volgende zomer voor te bereiden. De leden van de staf worden minstens 18 tijdens het kalenderjaar en hebben minstens 1 jaar ervaring als animator op 't Speelakkertje.

Tijdens de zomer zijn er ook altijd 'stafleden' aanwezig. Twee keer per week houden zij een 'kernvergadering' waarin praktische problemen in verband met die week zoveel mogelijk worden opgelost. Ook proberen zij twee keer per week alle stagiaires en 15'ers te evalueren en feedback te geven, dit om hen alle kansen uit te groeien tot een fantastische animator.

PV

Een PV is een pleinverantwoordelijke. Elke week zal je iemand anders met onze flitsende GSM zien rondhuppelen. De PV-plus doet eigenlijk net hetzelfde als de PV.

Een PV zorgt voor de goede gang van zaken, het is de speelpleinmanager, zou je kunnen zeggen. Alle verantwoordelijkheid rust op zijn/haar schouders. Als er iets gebeurt tijdens de werking moet de PV altijd op de hoogte gebracht worden. Hij of zij verdeelt ook de taken en houdt zich met de administratieve rompslomp bezig.

De PV is niet jouw "baas", integendeel. Hij/zij is er om jou te helpen bij... alles!

KV

We houden van afkortingen! Een KV is verantwoordelijk voor de kleuters, kleuterverantwoordelijke dus. We hebben een 'aparte' kleuterwerking. Dat wil zeggen dat de kleuters een eigen open speelaanbod en een mini bouwdoorpje hebben. Elke dag worden er ook speciale activiteiten voor hen voorzien. De KV is er bij de voorbereiding bij om te helpen en raad te geven over het hoe, wat, waar, ... van al het voorgaande. Met andere woorden de KV is er ook helemaal voor jou.

TV

Helaas, geen televisie, maar tienerverantwoordelijke! Deze ziet toe op wat de tieners zoal uitspoken tijdens de week, waakt over de activiteiten zodat ze niet te braaf worden, maar een uitdaging blijven voor de tieners!

MV

Voor de verandering, een ... afkorting. Deze staat voor de materiaalverantwoordelijke. De MV houdt het materiaal nauwlettend in het oog: Wat ligt die schaar hier te doen in het midden van de speelplaats en dit tennisraket tussen de lijm en de verf? Doe de MV een plezier en leg alles altijd terug op zijn plaats.

Je kan deze persoon ook wel MZ (materiaalzaag) noemen, maar hij/zij heeft altijd een beetje gelijk want zorg dragen voor het materiaal is héél belangrijk!

De PV, KV en MV veranderen elke week:

WEEK	PV 's	KV	TV	MV
bouw	Astrid en Freya			
1	Astrid en Liesbet			
2	Astrid en Freya			
3	Freya en Dario			
4	Lieselotte en Lisa			
5	Marjolein en Sarah			

En wat nog?

Evaluatie

Je zag het al in het dagschema, elke dag nadat "onze kindjes" door mama/papa/oma/opa/... zijn opgehaald, houden we evaluatie.

Dat klinkt waarschijnlijk ver-schrik-ke-lijk saai, maar dat is het niet! Ligt er iets op je lever? Zie je het niet meer zitten? Wat was er fantastisch en is voor herhaling vatbaar? Kortom: het zeg-je-ding-moment!

4. Een activiteit... Euh, wat?!

Activiteiten

Je bent volledig vrij in de keuze van je activiteit. Maar... zoals we al zeiden, we hebben een héél breed publiek. Voel je je geroepen om bij de kleuters te staan? Krijg je hoofdpijn van pubergezwanen? Laat het ons weten! Niemand wordt verplicht om iets te doen wat hem/haar niet ligt. Maar we houden wel van afwisselende activiteiten en als je het nooit probeert, weet je niet of je het leuk vindt.

Soorten (naar animap VDS)

Er zijn heel veel soorten spellen, hieronder vind je er een aantal, met een woordje uitleg. Past jouw spel niet in deze categorieën? Geen probleem, gewoon spelen!

Instuif

Bij een instuif mag iedereen zijn eigen keuzes maken. Je bent niet onderverdeeld in groepen en je kan zelf kiezen aan welke activiteiten je meedoet. Je kan gewoon van het ene standje naar het andere lopen, zonder een bepaalde volgende te moeten volgen. Meestal zijn deze activiteiten kort, zodat je er veel verschillende kan doen. Soms krijg je bij de activiteiten een bewijs of een stempel of... Deze bewijsjes kan je daarna inruilen voor iets anders (je krijgt iets of je mag een prent inkleuren...). Op die manier kan je een instuif een competitief tintje geven.

Doorschuif

Bij een doorschuif beweeg je (meestal in groep) voort van de ene opdracht naar de andere, en dit in een welbepaalde richting. Iedere opdracht moet ongeveer even lang duren. De doorschuif stopt wanneer elke groep elke opdracht gedaan heeft.

Keuzeruimte

Bij keuzeruimte is er keuze uit verschillende gevarieerde activiteiten onder het motto: voor elk wat wils. Er zijn vaste groepen, maar de kinderen kiezen die wel zelf. Er wordt echter niet van activiteit gewisseld en meestal gaat het om vrij lange activiteiten.

Bij ons op het speelplein gebruiken we een 'vrijspelsysteem' waarbij de kinderen zelf kiezen wat ze doen. Dit is dus eigenlijk een keuzeruimte.

Groepenspel

De kinderen zijn hier ingedeeld in een aantal groepen. Binnen elke groep wordt er vooral gewerkt rond samenwerking, het inspelen op mekaar. De verschillende groepen kunnen elkaar helpen of juist bekampen. Er kan gewerkt worden met een gemeenschappelijk doel, maar je kan elke ploeg ook een deel van de totaaloplossing laten vinden.

Impulsenspel

Een impulsenspel is een activiteit volledig opgebouwd rond de impulsen en ideeën van de kinderen. Er wordt gestart in een bepaald thema, met een bepaalde sfeer, de begeleiding reikt een aantal startimpulsen aan en ... we zijn vertrokken. Waar we eindigen kan je nooit op voorhand voorspellen, maar wel dat de fantasie van de kinderen maximaal wordt benut.

Tocht

Een tocht is heel eenvoudig: op stap gaan met je kinderen, dat kan op het terrein, door de gebouwen of verder weg, op straat of door een bos. Maar let op dat je er niet gewoon een wandeling van maakt: verzin opdrachten voor onderweg, laat ze zelf de weg vinden, mits enige leidraad zoals een visgraat, een rare wegbeschrijving, suiker en zout, ...

Fantasiespel of inlevingspel

Kinderen hebben een ongelooflijke fantasie, dus waarom gaan we daarmee niet aan de slag? Bedenk een wereld en laat de kinderen zich erin inleven, laat ze van alles doen, en je zal versteld staan over hoeveel meer die kinderen in die wereld zien. Deze spellen spelen kinderen heel spontaan (dank maar aan het 'schooltje' of 'mama en papa' spelen) maar op het speelplein kan je de kinderen aanzetten veel verder te gaan.

Show

Een show, een spektakel, een optreden, vrij podium, poppenkast, circus, een fotoverhaal... het kan van alles zijn. Je kan zelf een hele show in elkaar steken, maar let dan op dat het voor de kinderen niet te passief wordt, of je kan de kinderen laten optreden terwijl jij de acts aan elkaar praat.

Knutselen

Knippen, plakken, kleuren, lijmen, gipsen, emailleren, ontwerpen, verven, macramé... knutselen kan je zeer ruim opvatten. Zolang je het maar met je handen kan doen.

Koken

Koken is iets wat heel erg aanspreekt maar vaak wordt steeds hetzelfde klaargemaakt. Dus wees creatief, haal je koksmuts boven en brouw, samen met de kinderen, en ongelooflijke lekkernij! (die lekkernij kan ook iets gezonds zijn!)

Op verplaatsing

Vaak wordt een spel een stadspel of een bosspel genoemd, gewoon omdat ze daar doorgaan. Meestal (om niet te zeggen altijd) kan je deze spellen plaatsen in een van de boven vermelde categorieën, de plaats is hier enkel een element (zie verder)

Vorbereiding

We richten ons van kleuters tot pubers. Dat betekent dat we een héél gevarieerd spelaanbod moeten hebben. Een spel bereid je niet zomaar voor. Daarom vragen we je om elke dag om 9.30u

aanwezig te zijn om voor te bereiden. Je staat er niet alleen voor! Vraag gerust hulp! Wij bijten - echt waar - niet!

Een activiteit in elkaar boksen is heus niet makkelijk, dat vinden wij ook. Je moet aan zoveel denken dat er al vaak eens iets vergeten wordt, daarom stelden we een spelfiche op. Hierop staan alle dingen waaraan je moet denken, je kan het formulier eenvoudig invullen en tijdens de activiteit bij je houden als geheugensteuntje.

Inkleding en animatie

Kinderen zullen nog zo enthousiast meedoen wanneer je je activiteit spectaculair voorstelt. Klim op dat podium en laat je gaan! Gebruik de verkleedkledij die voor handen is. Hoe gekker, hoe liever!

Een spel over piratenbendes, met echte piraten, is toch veel leuker dan stratego; en op het open speelaanbod val je veel meer op met een roze hoed, groene trui en paarse broek. Vergeet dan ook niet wie je wilt spelen m.a.w. denk even na over wie jouw personage is en wat die doet, hoe die reageert en wat zijn specifieke kenmerken zijn.

Combineren en variëren

Je kent ongetwijfeld een hele hoop spelletjes. Maar meestal kennen de kinderen al die spelletjes ook al lang en gaan ze zich al snel vervelen als ze telkens opnieuw die spelletjes gaan spelen.

De grote truc met de hoed gaat dus als volgt: combineer 2 eenvoudige spelletjes en maak er een super-de-luxe spel van of verander een aspect van een spel en het wordt een helemaal ander spel. Op deze manier ken je elke dag wel 1000 nieuwe spelletjes verzinnen!

Materiaal en lichaam

Als je inspiratie eens een keertje naar je kleine teen zakt, kan je het volgende doen: denk aan alle lichaamsdelen en bedenk bij elk lichaamsdeel een spelletje. Of ga naar het materiaal lokaal en doe hetzelfde voor elk stuk speelgoed dat je ziet liggen.

Nu heb je al heel wat spelletjes in je hoofd, ga ze nu nog eens combineren met elkaar en hier en daar een aspect veranderen en je hebt weer een fantastische reeks spelletjes gevonden!

De spelfiche

Een activiteit voorbereiden is niet eenvoudig, en het is heel makkelijk om iets kleins uit het oog te verliezen. Daarom hebben we een spelfiche, speciaal opgesteld om jullie te helpen bij het voorbereiden van jullie activiteiten.

Het is de bedoeling dat voor elke activiteit een dergelijke fiche wordt opgemaakt. Op die manier denk je aan alle dingen die bij de activiteit horen.

Activiteit: Hier omschrijf je kort welk soort activiteit je geeft. Een superflashy-titel is uiteraard leuker dan een simpele omschrijving zoals 'bosspel'.

Doel: Het is belangrijk dat de kinderen een hoogtepunt hebben waar ze kunnen naartoe werken, een climax, een al dan niet gemeenschappelijk doel. Wat is het uiteindelijke doel van de activiteit? Moeten ze de weg naar een schatkist proberen te achterhalen? Moeten ze iemand redden van de dood? Ben je op zoek naar de sterkste man of vrouw op het speelplein? Ook voor jezelf is de activiteit geslaagder wanneer je het gevoel hebt dat de kinderen hun doel bereikt hebben en dat ze apetrots de schatkist tonen aan de andere kinderen op het speelplein.

Inkleding: Dit is het thema van je hele activiteit. Het is het leukst als je je hele activiteit vanuit dit thema opbouwt en dus ook alles vanuit het typetje dat bij de inkleding past, uitlegt en doet.

Animatie: Met welke animatie probeer je kinderen te overtuigen van het grote coolgehalte van je activiteit? Het is een kort toneeltje waarmee je het thema en het soort activiteit duidelijk maakt aan de kinderen. Een soort eenmalig reclameblok dus.

Uitleg en inhoud: Soms is het handig om even kort op te schrijven wat de grote lijnen zijn van de activiteiten die je geeft en een kort overzicht maakt van de regels waar de kinderen zich aan moeten houden. Voor kinderen is het namelijk belangrijk dat je de spelregels van een activiteit goed uitlegt. Vergewis je ervan dat alle kinderen de regels begrepen hebben. Maak daarom de regels niet te moeilijk en herhaal sommige regels af en toe. Maak een onderscheid tussen de regels van dat dagdeel of van het moment, zoals bijvoorbeeld een spel zoals "Chinese voetbal", en regels die langer meegaan, zoals "samenkomen als er twee keer gefloten wordt". Denk hierbij ook al even na hoe je het spel begrijpbaar gaat uitleggen. Uit welke onderdelen bestaat de activiteit? Heeft de activiteit een logische opbouw? Start je van iets eenvoudigs en laat je je activiteit evolueren tot iets supercoolemegaspectaculair? Denk hierbij ook zeker eens na over eventuele aanpassingen!

Impuls op het vrijspel: Om je activiteit al wat aan te kondigen en om de tijd op het openspeelaanbod te vullen voor de activiteiten beginnen, vragen we jou om vooraf al enkele impulsen uit te denken en te geven op het OSA.

Materiaal: Als je tijdens de voorbereiding een materiaallijstje opmaakt bespaar je een hoop werk bij het bijeenzoeken en klaarleggen van het materiaal. Zorg ervoor dat je het materiaal vooraf verzamelt en het bijgevolg niet tijdens de activiteit nog moet gaan zoeken. Probeer ook om het gebruik van dure materialen te vermijden. Met eenvoudige dingen zoals bijvoorbeeld kosteloos materiaal (WC-rolletjes, yoghurtpotjes) kan je al heel wat problemen oplossen en een hoop activiteiten opbouwen. Bij het opruimen kunnen kinderen perfect betrokken worden. Geef hen gerichte taken. Dit kan bijvoorbeeld leiden tot een leuke sorteeroefening of een spannende wedstrijd. Spreek best met de kinderen vooraf een plaats af waar diegenen die klaar zijn met hun taak terecht kunnen. En vergeet niet: ook kleuters kunnen opruimen!

De spelfiche ziet er als volgt uit:



Speelplein 't Speelakkertje V.Z.W.

Secretariaat: Scheeplasserstraat 27, 9000 Gent
Tel.: 09/251.66.33 - Fax: 09/264.35.75 - GSM: 0477/47.52.09
speelakkertje@jeugdwerknet.be - www.speelakkertje.be

SPELFICHE

Week: ... Dag: ... Deel: ...

Activiteit:

Doelgroep: *Kleuters - Middelgroep - Tieners*

Animatoren:

Inleiding:

Animatie:

Doel van de activiteit:

Uitleg en inhoud:

Impuls op het vrijspel:

Materiaal:

Wanneer een spel is voorbereid en de fiche is ingevuld kan ze in de grote speelmap. Hier is alvast een voorbeeld:



Speelplein 't Speelakkertje V.Z.W.

Secretariaat: Scheeplosserstraat 27, 9000 Gent
Tel.: 09/251.66.53 - Fax: 09/264.35.75 - GSM: 0477/47.52.09
speelakkertje@jeugdwerknet.be - www.speelakkertje.be

SPELFICHE

Week: ... Dag: ... Deel: ...

Activiteit: Opleiding tot hippie

Doelgroep: ~~Kleuters~~ - Middengroep - Tieners

Animatoren: Hannes en Tessa

Inleiding: Hippies

Animatie: 2 onwetende hippies hebben gehoord dat er ergens een "Woodstockfestival" plaatsvindt. Ze zijn een beetje onzeker en weten niet wat ze moeten verwachten, maar ze zijn wel nieuwsgierig en willen het eens gaan proberen! Ze gaan opzoek naar anderen die mee willen gaan naar dit festival en als het nog geen hippies zijn, GEEN PROBLEEM! Dan tonen ze wel hoe het hippie zijn in elkaar zit!

Doel van de activiteit: mensen opleiden tot hippie

Titel en inhoud:

- Hoofdbanden maken
- Jointjes maken
- Podium maken (woodstock)
- Sliertjes van macramétouw maken in het haar
- Spacecake maken
- Het haar in een middenstreep leggen
- Bodypainting
- Biolimonade maken
- Een act maken met regae en chill muziek
- Een podium maken (woodstock)

Impuls op het vrijspel: "We gaan chille me de bille"

Material:

- Blinddoeken
- Papier
- Touw (macramétouw)
- Cake (+ choco, smarties, kleine snoepjes...)
- Schmink
- Verf

Om jullie te helpen bij de voorbereiding van het OpenSpeelaanbod gebruiken we sinds een paar jaar ook een Vrijspelfiche:

Typetje: Het eenvoudigst is als je vertrekt vanuit een specifiek typetje. Dat trekt de aandacht van de kinderen en dat zorgt er automatisch voor dat de kindjes nieuwsgierig zijn naar jouw personage.

Impulsen: impulsen komen uit het typetje, materiaal, de omgeving, het terrein, het kind, ... Belangrijk is dat je je inleeft in de fantasie van de kinderen. Bedenk vooraf altijd een paar impulsen zodat je het spel van het kind kan beginnen of kan versterken door jouw impulsen. Meer hierover ongetwijfeld deze zomer!

Materiaal: Ook hierbij is het belangrijk om vooraf te denken aan het benodigde materiaal en dat klaar te leggen!



Speelplein 't Speelakkertje V.Z.W.

Secretariaat: Scheeplasserstraat 27, 9000 Gent

Tel.: 09/251.66.53 - Fax: 09/264.35.75 - GSM: 0477/17.52.09

speelakkertje@jeugdwerknet.be - www.speelakkertje.be

VRIJSPELFICHE

Week: ... Dag: ... Deel: ...

Ook hier ben jij nodig om mee te spelen. Sta dus niet te kijken hoe zij spelen, maar laat je meeslepen door hun enthousiasme (en omgekeerd, natuurlijk). Tijdens het OpenSpeelaanbod is het de bedoeling dat je de kinderen zoveel mogelijk aanzet tot spelen. Dit doe je aan de hand van impulsen vanuit een typetje, materiaal of de omgeving. Laat die fantasie los en laat je maar eens goed gaan! Weet je het niet goed, de PV's staan voor je klaar!

Activiteit: OpenSpeelaanbod – Winkeltje – Bouwdorp – Goosers

Doelgroep: Kleuters – Middengroep en tieners

Animator(en): Astrid

Typetje: Verpleegster

Impulsen: Gerda de verpleegster houdt van sensatie. Ze zoekt gewonden op en brengt ze dan met een ambulance (en luide sirene) naar het ziekenhuis (doktershoek in het kleuterlokaal). Daar worden de patiënten verzorgd.

Activiteiten:

- ambulance maken + gewonden vervoeren
- spuiten geven aan de patiënten
- de gebroken armen en benen van de patiënten inpakken
- geneesmiddelen brouwen

Materiaal: ziekenhuismateriaal van de doktershoek

Open speelaanbod - Kampen bouwen – Winkeltje – Gocarts

* Open speelaanbod

Niet elk kind zal zin hebben om mee te spelen met wat je op het podium voorstelde. Misschien heeft het wel gewoon zin om zich te vervelen... En daarom is er open speelaanbod!

Hier kunnen ze ravotten, tennissen, kletsen of gewoon niets doen...

Maar ook hier ben jij nodig om mee te spelen. Sta dus niet te kijken hoe zij spelen, maar laat je meeslepen door hun enthousiasme (en omgekeerd, natuurlijk!).

* Kampen bouwen

Niets is zo leuk als kampen bouwen... toch voor heel veel jongens. Kloppen, zagen, stapelen, sjoeren,... dat kan allemaal op één bepaalde plek die speciaal voor deze activiteit werd afgebakend. Want nagels, spijkers en zagen zijn namelijk niet zo vriendelijk voor kinderhandjes en -voetjes!

Hou alles dus goed in de gaten!



* Winkeltje

In ons tuinhuisje bevindt zich een schat aan SUPERVEILIG materiaal. Iedereen die wil, kan hier PER STUK iets komen ontlenen. Op voorwaarde dat alles teruggebracht wordt!

En dat controleren is jouw taak wanneer je "winkeltje speelt". (Hierover krijg je nog mondelinge uitleg!) Natuurlijk test je het materiaal ook zelf uit!

* Gocarts

Elk jaar bouwen we met autobanden en andere obstructies een parcours waar de kinderen met de gocarts kunnen rijden.

Het is belangrijk dat een animator die op het open speelaanbod staat daar regelmatig eens passeert om te kijken of alles binnen de perken blijft en de regels nageleefd worden. Zijn de kinderen te wild of te gevaarlijk gaat het parcours de rest van het dagdeel of soms de hele dag dicht.

5. Materiaal

Materiaal

Tijdens al die jaren dat we bestaan hebben we al heel wat verzameld, ook dit jaar is er weer een lading splinternieuw spelmateriaal aangekocht. Gemiddeld geven we elk jaar 1200 euro uit aan duurzaam materiaal en 2000 euro aan verbruiksmateriaal. Dat is niet niks, hè! Dat er af en toe eens iets stuk gaat is maar normaal, toch proberen we er zo goed mogelijk zorg voor te dragen!

Elke week is er een MV, die probeert ervoor te zorgen dat iedereen zorg draagt voor het materiaal. De MV zal ook aanvullingen doen van verbruiksmateriaal dat (bijna) op is.

Hoe kan je nu zorg dragen voor het materiaal?

Heel eenvoudig: alles terugleggen op zijn plaats is al een heel begin, en je spaart er heel wat tijd mee uit, want je vindt alles onmiddellijk terug.

Lokalen en terreinen

De lokalen en de terreinen zijn niet van ons. Draag er dus extra zorg voor!

De kinderen komen NOOIT in het animatorenlokaal, tenzij ze gewond zijn!

Er wordt ook niet op de daken gelopen om ballen die daar terecht gekomen zijn eraf te halen.

Meld dit gewoon aan de pleinverantwoordelijke (PV).

IVAGO

Papier, spelmateriaal, kleding van de kinderen, ... Het wil wel allemaal eens blijven rondslingeren. Helaas... We ruimen dus elke dag grondig op. Wat jou die dag te doen staat, hoor je van de PV. Per 2 of 3 zal je een lokaal of het open speelaanbod toegewezen krijgen.

Elke vrijdag wordt er grondig schoongemaakt, dit duurt natuurlijk iets langer dus je zal dan ietsje later thuis zijn. Geen paniek je hoeft geen uren langer te blijven en erna eten we gezellig samen iets zodat jouw ouders niet op jou moeten wachten om te eten!

6. Zorg voor onze kindjes, en voor jou!

EHBO

Het is belangrijk dat je als animator of 15'er een heel klein beetje EHBO kent. Daarom geven we hier een beetje uitleg. De EHBO-koffer staat in het animator-lokaal, kinderen mogen daar normaal niet binnen, maar voor verzorging maken we een uitzondering. De EHBO-koffer is steeds volledig in orde!

Weet je niet goed wat doen of lijkt het je iets redelijk ernstigs te zijn, aarzel niet om het aan de PV te laten weten! Bovendien ligt er bij de EHBO-koffer ook een boekje van het rode kruis, daar staat ook alles in uitgelegd, met figuurtjes!

De basis

Schaafwond

Eerst moet de wonde schoongemaakt worden, dit gebeurt best met water en een milde zeep. Dan ontsmet je de wonde, op het speelplein gebruiken we 'hac' of 'hacdil', deze middelen prikken niet (jippie!). Indien mogelijk laat je de wonde open zodat die mooi kan uitdrogen. Maar op het speelplein is het maar aangewezen de wonde af te dekken met steriel gaas dat je met speciale tape vastplakt.

Snijwond

Ook deze wonde moet je eerst schoonmaken met water en milde zeep. Je ontsmet de wonde en kleeft er een pleister over. Als de wonde te hevig blijft bloeden haal je de PV erbij, die kan beslissen of er een dokter bij gehaald moet worden.

Brandwond

Water, water, water, de rest komt later! Houdt de wonde eerst 15 minuten onder stromend (koud) water. Dep de wonde droog met een propere handdoek en smeer in met Flamazine (die vindt je in de koelkast). Dek de wonde af met steriel gaas.

Ziet de wonde wit of zwart, ga dan meteen (na het water) naar de PV en de dokter.

Splinter

Maak eerst de plaats rond de splinter schoon, gebruik eventueel wat ontsmettingsmiddel. Gebruik een ontsmet pincet of een ontsmette naald om de splinter te verwijderen. Als de splinter verwijderd is ontsmet je de wonde nog eens.

Lukt het niet om de splinter te verwijderen, vraag dan hulp aan de PV.

Blaren

Begin met de voeten te wassen met water en zeep. Is de blaar al open, ontsmet dan zeer goed en dek af met een pleister of steriel gaas.

Een gesloten blaar kan je gesloten laten, maar als die voor ongemak blijft zorgen kan je die toch voorzichtig open prikken met een ontsmette naald. Prik verschillende keren met de naald evenwijdig aan de voet. Verwijder het vocht door voorzichtig met steriel gaas op de blaar te duwen. Dek de blaar nu af met een pleister of steriel gaas.

Bloedneus

Laat het kind het hoofd lichtjes vooroverbuigen en de neus aan het neusbeen dichtduwen. Als er na 10 minuten nog geen verbetering is, ga dan naar de PV.

Insectenbeet

In de EHBO-koffer zit een speciaal instrumentje dat je kan helpen om de angel en een deel van het gif te verwijderen, gebruik het! Weet je niet hoe je het moet gebruiken, vraag het dan aan de PV. Ontsmet de wonde en doe er eventueel een verzachtende zalf op.

Ontsmetten van materiaal

Als je een schaar, naald of pincet gebruikt bij het behandelen van een wonde moet je die steeds ontsmetten. Dat doe je door ze te reinigen met ontsmettingsalcohol: giet een beetje alcohol op een propje watten of steriel gaas en wrijf daar mee het materiaal grondig schoon. Let op: gebruik nooit ontsmettingsalcohol om een wonde te ontsmetten!

En voor de iets meer gevorderden:

Verstuiking

Wrijf het gewricht in met zalf en breng een steunverband aan. Weet je niet goed hoe, vraag het dan aan de PV. Als het kind te veel pijn heeft ga je best naar de dokter. Is het gewricht gezwollen, leg er dan ijs op. Let op: het ijs mag niet direct op de huid, steek het eerst in een plastic zakje en draai dat in een handdoek, of gebruik de ICE-pack.

Zonneslag

Duizeligheid, rood gezicht en veel dorst wijzen meestal op een zonneslag. Haal het kind uit de zon, liefst op een rustige koele plaats even laten liggen. Leg een vochtige handdoek in de hals en laat het kind voorzichtig wat water drinken. Als het kind flauwvalt moet de dokter erbij.

Ziek

Ga na wat de klachten zijn: hoofdpijn, buikpijn, misselijk, ... Vraag ook of ze iemand kennen die onlangs ziek was. Andere informatie kan ook nuttig zijn: iets speciaals gegeten, te veel snoep gegeten, allergieën. Aan de hand van deze informatie kan je overwegen naar de dokter te gaan. Anders kan je ook een pijnstiller geven, bijvoorbeeld dafalgan of perdolan.

Hersenschudding

Wanneer een kind hoofdpijn heeft; duizelig, misselijk en suf is, en bovendien last heeft van fel licht, kan dat wijzen op een hersenschudding. Soms zijn er ook braakneigingen. Laat het kind rusten in een verduisterde ruimte en laat het rusten. Je kan het kind eventueel verfrissen door het te wassen met fris water. Maar laat het kind niet drinken. Als het kind zou braken, haal dan meteen de dokter erbij.

Verzekering

Als speelpleinwerking zijn wij verplicht om een verzekering af te sluiten.

Iedereen is verzekerd voor het volgende:

- burgerlijke aansprakelijkheid (lichamelijke en materiële schade)
- overlijden
- medische kosten
- blijvende invaliditeit
- tijdelijke invaliditeit
- rechtsbijstand

7. Animatie

Karel Konijn, Meester Van Zoeten, Gerard Lichtjaar, Johnny Holliday, William en Isibald, Frauke en Stijntje, Tiwa en Yakari, Axel en Nicolas, Weba en Muiltoe, het bankje, de piraten...

't Speelakkertje heeft een eigen animatieploeg.

Ben jij een podiumbeest? Hou je van improviseren? Doe gerust mee!

Dit jaar is het thema ... jungle!



PS: Verzin jij graag verhaaltjes en wil je ook eens zo een thema voor ons speelplein mee verzinnen? Dat kan, vraag maar aan de PV waar je je e-mail adres kan nalaten en je wordt uitgenodigd op alle vergaderingen van de 'werkgroep animatie'!

8. Vlaamse Dienst Speelpleinwerk

De Vlaamse Dienst Speelpleinwerk of VDS is een Vlaamse organisatie die speelpleinen bijstaat met raad en daad. Ze organiseren cursussen, vormingssessies en heel wat leuke activiteiten voor de animatoren van alle speelpleinen in Vlaanderen.

Hier is wat meer info van op hun website (www.speelplein.net)

Missie

VDS is een dienstverlenende organisatie voor de ruim 400 speelpleinwerkingen in Vlaanderen.

Ze leveren:

- * advies & begeleiding
- * vorming en kadervorming
- * belangenbehartiging
- * nieuwe ideeën

En onderscheiden zich door:

- * een onderbouwde visie op kinderen
- * een streven naar deskundigheid
- * een streven naar netwerkvorming
- * een streven naar betrokkenheid van alle actoren

Bovendien ontwikkelt de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk doorheen al haar activiteiten een speelse huisstijl, eigen aan het spelen met kinderen

Visie

Pro-actief ondersteunen van speelpleinwerkingen die meer en betere speelkansen willen creëren door:

- * deskundig advies
- * professionele begeleiding
- * antwoord geven op alle speelpleinvragen
- * vorming van animator tot verantwoordelijke
- * een actueel en volledig dienstverleningsaanbod
- * een permanent streven naar vernieuwing

dit alles vanuit een onderliggende visie op kinderen die steunt op drie pijlers

- * respect voor de eigenheid van kinderen
- * geloof in de ontwikkeling door het geven van impulsen
- * geloof in de zelfstandige ontplooiing van kinderen door het spelen

De vier basisdoelstellingen in de dienstverlening

Advies, info en begeleiding

Goede raad voor elke speelpleinmens. We zoeken een antwoord op al je vragen, bij je thuis of aan de telefoon.

Vorming & kadervorming

Opleiding voor jongeren in het speelpleinwerk, in elke provincie, elke vakantie van 'animator' tot 'instructeur' of vorming op je eigen speelplein.

Belangenbehartiging

Op alle beleidsniveaus moeten beleidsmensen op de hoogte blijven van de speelpleinrealiteit. Zo willen wij bijdragen tot een positief imago voor het speelpleinwerk. Het recht op spelen staat daarbij centraal.

Ontwikkeling van nieuwe ideeën

Nieuwe ideeën omtrent spelen, speelbeleid en speelvisie. Intern en extern maken wij werk van visieontwikkeling in de speelpleinsector.

9. Enkele belangrijke afspraken

In een organisatie moeten er nu eenmaal afspraken zijn zodat iedereen zich goed voelt. Als je ze leest zal je wel merken dat het eigenlijk allemaal vanzelfsprekende zaken zijn. Wanneer iedereen zich er aan houdt kan het niet anders dan een spetterende zomer worden!!!!

* Animatoren

- *je bent er in de eerste plaats voor de kinderen*
- *je bent iedere dag om 9.30u aanwezig*
- *je draagt zorg voor het materiaal, de lokalen en de terreinen*
- *je geeft iedereen de kans om te spelen*
- *je hebt respect voor meningen en ideeën van anderen*
- *je rookt nooit in het bijzijn van kinderen*
- *je rookt nooit op de terreinen van het speelplein (ook niet in het leidinglokaal!)*
- *je gebruikt je GSM niet zolang er kinderen op het speelplein zijn*
- *je maakt een grondige voorbereiding en je kleedt je activiteiten in*
- *je helpt bij de opkuis*

* Kinderen

- brengen geen snoep, drank, geld of eigen speelgoed mee
- lopen nooit zonder begeleiding op straat
- melden zich steeds aan bij de inschrijvingen
- roken niet
- geven iedereen de kans om te spelen
- GSM's en andere elektronische 'speeltjes' brengen kinderen niet mee (of gebruiken ze in ieder geval niet → als animator en 15'er mag je deze 'speeltjes' confisqueren en ter bewaring bij de PV brengen)
- zakmessen of andere mogelijke wapens zijn uit den boze!

Huishoudelijk reglement

Te vinden op de website, bij de inschrijvingen en in het animatorenlokaal.

Da was 't!

10. Inhoud

1. Inleiding	2
Welkom op speelplein 't Speelakkertje!	2
Een speelplein, wat is dat?	2
Waar vind je ons en hoe kan je ons bereiken?	2
2. Een dag op 't Speelakkertje	4
3. Wablief?	5
De animatorenploeg	5
Animator	5
15'er	5
Tieneranimator of TA	5
Stage en stagebegeleiding	5
De kinderen	5
Kleuters	5
Tieners	6
De verantwoordelijken	6
Staf	6
PV	6
KV	6
TV	6
MV	7
En wat nog?	7
Evaluatie	7
4. Een activiteit... Euh, wat?!	7
Activiteiten	7
Soorten	7
Instuif	7
Doorschuif	7
Keuzeruimte	8
Groepenspel	8
Impulsenspel	8
Tocht	8
Fantasiespel of inlevingsspel	8
Show	8
Knutselen	8
Koken	8
Op verplaatsing	8
Vorbereiding	8
Inkleding en animatie	9
Combineren en variëren	9

Materiaal en lichaam	9
De spelfiche	9
Open speelaanbod - Kampen bouwen - Winkeltje - Gocarts	14
* Open speelaanbod	14
* Kampen bouwen	14
* Winkeltje	14
* Gocarts	14
5. Materiaal	15
Materiaal	15
Lokalen en terreinen	15
Ivago	15
6. Zorg voor onze kindjes, en voor jou!	16
EHBO	16
De basis	16
Schaafwond	16
Snijwond	16
Brandwond	16
Splinter	16
Blaren	16
Bloedneus	16
Insectenbeet	16
Ontsmetten van materiaal	17
Verstuiking	17
Zonneslag	17
Ziek	17
Hersenschudding	17
Verzekering	17
7. Animatie	18
8. Vlaamse Dienst Speelpleinwerk	19
Missie	19
Visie	19
De vier basisdoelstellingen in de dienstverlening	19
Advies, info en begeleiding	19
Vorming & kadervorming	19
Belangenbehartiging	19
Ontwikkeling van nieuwe ideeën	19
9. Enkele belangrijke afspraken	20
* Animatoren	20
* Kinderen	20
Huishoudelijk reglement	20
10. Inhoud	21